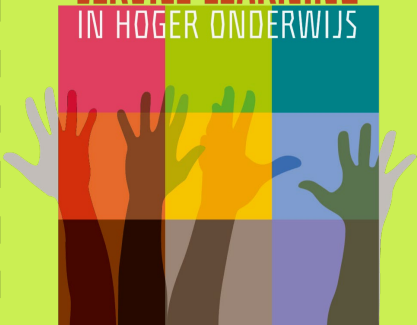


VLAAMS NETWERK VOOR
SERVICE-LEARNING
IN HOGER ONDERWIJS



VOETBAL KEMPEN CONNECT

SHARE YOUR PASSION

Netwerkevent Service-learning in/met de buurt
25 november 2022
Arteveldehogeschool - Campus Kantienberg



INHOUDSTAFEL



01

WIE ZIJN WE?

02

SPORT & CULTUUR-
MANAGEMENT

03

JEUGDSPORTNET
ZUIDERKEMPEN

04

VOETBALKEMPEN
CONNECT

05

VKC EN SERVICE
LEARNING

06

TOEKOMST



WIE ZIJN WE?



Marc Vanlaer

Lector Event-/Mediamanagement &
Projectvakken bij SCM in Thomas More
marc.vanlaer@thomasmore.be



Jan Cuypers

Coördinator Kempense Sportacademies
Jeugdsportnet Zuiderkempen
info@jeugdsportnetzk.be

WIE ZIJN WE?

STARTVRAGEN NAGESPREK

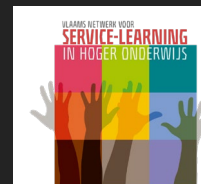
VRAAG 1

Hoe kunnen we Service Learning nog meer inbedden in het nieuwe curriculum?



VRAAG 2

Hoe kunnen we in de projecten van Voetbal Kempen Connect de maatschappelijke impact verhogen? (o.a. inclusiviteit binnen sportclubs)



VOETBAL KEMPEN
CONNECT
SHARE YOUR PASSION

INHOUDSTAFEL



01

WIE ZIJN WE?

02

SPORT & CULTUUR-
MANAGEMENT

03

JEUGDSPORTNET
ZUIDERKEMPEN

04

VOETBALKEMPEN
CONNECT

05

VKC EN SERVICE
LEARNING

06

TOEKOMST



ONZE MISSIE

De bachelor Bedrijfsmanagement Sport- en Cultuurmanagement vormt breed inzetbare specialisten voor de groeiende professionele sportwereld.

ONZE VISIE

De sportmanager van de toekomst is expert in 3 domeinen: business-, event- en sportmanagement. Daarom focussen we in de opleiding op vakexpertise, praktijkervaring en begeleiding op de campus of 100% op afstand.

BEROEPSROLLEN



BUSINESSMANAGER

zorgt door het organiseren en sturen van doelen, processen, mensen en middelen ervoor dat vooropgestelde resultaten worden behaald binnen een organisatie.

EVENTMANAGER

is verantwoordelijk voor het ontwikkelen van een project of event door middel van planning en coördinatie van medewerkers.

SPORTMANAGER

is actief in de sportbusiness en hij weet de doelstelling van een organisatie, team of atleet te realiseren door medewerkers en werkzaamheden te coördineren.

ONDERSTEUNENDE ROLLEN

ONDERNEMER



De sportmanager is ondernemend en innovatief, schat de marktsituatie in en managet autonoom een project.

ONDERZOEKER



De sportmanager handelt systematisch vanuit een kritische houding en hanteert onderzoeksvaardigheden om informatie te verzamelen, te interpreteren en te evalueren.

IT'ER



De sportmanager is in staat om via softwaresystemen informatie te verzamelen, visuele en tekstuele elementen af te leveren, en kan suggesties geven om IT-processen te optimaliseren.

COMMUNICATOR

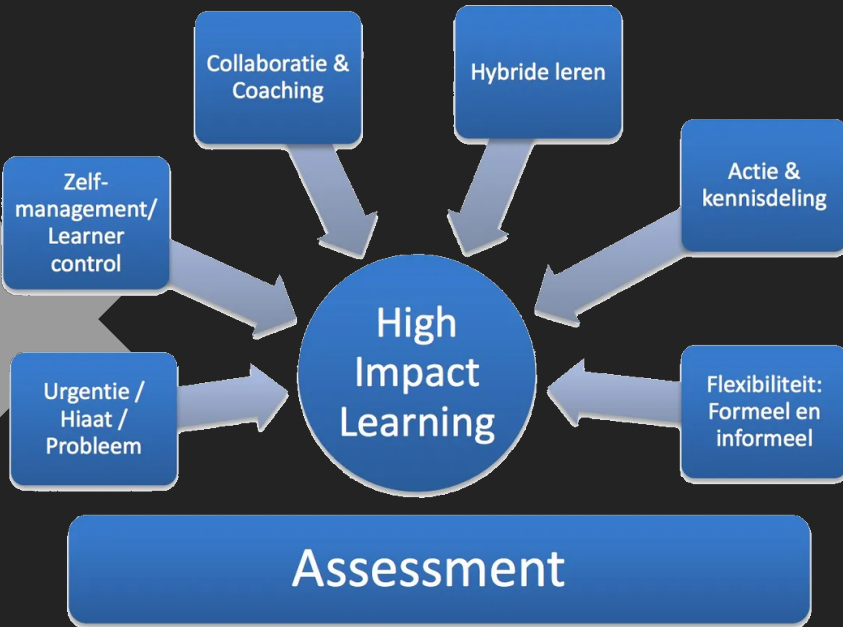


De sportmanager communiceert passend in functie van context en doelgroep.



SPORT- & CULTUURMANAGEMENT

High Impact Learning that Lasts (HILL) [Filip Dochy]



HILL bestaat uit **7 bouwstenen** voor het vormgeven van het onderwijs

IDEE: Om betekenisvol richting eindcompetenties te werken is de **praktijk** een belangrijke leerbron → studenten krijgen een beeld van het veld

WANT: kennis, vaardigheden en attitudes in hoger onderwijs continu met elkaar verweven



	FASE	1	2	3
SPORTMANAGEMENT				
De organisatie van sport in Vlaanderen		3		
Sport in de wereld		2		
Introductie sportmanagement		5		
Grafisch design		3		
Waarderend coachen			3	
Vrije tijd en cultuur			3	
Sportbeleid			3	
Sportsponsoring en subsidies			4	
Sportcoaching			3	
De sportclub			3	
Mediamanagement			3	
Digitale media			3	
Sportaccommodatiemanagement				3
Sportrecht				3
Vrije tijd en cultuurmanagement				3
Salesmanagement in de sport				3
EVENT- EN PROJECTMANAGEMENT				
Practice enterprise starter		3		
Eventmanagement i		4		

	FASE	1	2	3
Sport in de praktijk				3
Practice enterprise gevorderd i				9
BUSINESS MANAGEMENT				
Business management introductie i			6	
Inleiding boekhouden			3	
ICT en new digital skills			4	
Economisch beleid i			5	
Financieel beleid			3	
Recht en ondernemen			3	
Crashcourse ondernemerschap starter			3	
Financieel management i				3
Strategisch management				3
Zakelijke communicatie Engels		6	5	2
Zakelijke communicatie Frans		6	5	2
Religie; zingeving en levensbeschouwing				3
INTEGRATIE				
Stage i			10	17
Bachelorproef				3
Practice enterprise expert				12
KEUZEPAKKET i				6

INHOUDSTAFEL



01

WIE ZIJN WE?

02

SPORT & CULTUUR-
MANAGEMENT

03

JEUGDSPORTNET
ZUIDERKEMPEN

04

VOETBALKEMPEN
CONNECT

05

VKC EN SERVICE
LEARNING

06

TOEKOMST





**Droom, deel je passie, creëer nu en schitter
voor altijd in een mooie wereld!**



Netwerkorganisatie
Bruggenbouwer

Sportclubs per sporttak
verbinden, begeleiden
en versterken.

Sportregio
Zuiderkempem

Voor stevige, open en
sociale dorpsclubs met
sport en vrienden voor
het leven.

Maatschappelijke
cohesie

Democratische
participatie

Fysieke, mentale en
sociale gezondheid.





Sterke dorpclubs met sport en vrienden voor het leven

INHOUDSTAFEL



01

WIE ZIJN WE?

02

SPORT & CULTUUR-
MANAGEMENT

03

JEUGDSPORTNET
ZUIDERKEMPEN

04

VOETBALKEMPEN
CONNECT

05

VKC EN SERVICE
LEARNING

06

TOEKOMST



VOETBAL KEMPEN CONNECT



- Constructieve omgeving creëren voor Kempense voetbal-/sportclubs met als doel de jeugdwerking te versterken
- Diverse topics binnen bestuurlijke en sportieve versterking van een voetbal-/sportclub → Focus op jeugd/jongeren
- Werking binnen projectgroepen met verschillende stakeholders (clubbestuurders, lokale overheid,...) → kennisdeling en gedeelde expertise



VOETBAL KEMPEN CONNECT



- 1 eindevent in de vorm van een conferentie
- 110 deelnemers uit 25 Kempense clubs, federatie, lokale besturen
- 5 kennissessies waarbij ervaringen worden gedeeld
- Kempense voetbalhelden van gisteren, vandaag en morgen geëerd
 - 2022 = Julien Cools (75^{ste} verjaardag)



KEEP YOUNGSTERS INVOLVED!!!

*Hoe voorkomen we dat jongeren uitvallen
in sport en hoe zorgen we ervoor dat ze
betrokken blijven bij de sport(club)?*





VOETBAL KEMPEN
CONNECT
SHARE YOUR PASSION

*“Dream, share your passion,
create now & shine forever.”*

Dream: Het komt uit jezelf

Share & create: Participeer, overtuig anderen,
co-creëer met anderen

Shine: Maak er iets van, creëer impact



VOETBAL KEMPEN CONNECT



YOUTH IDEA LAB

Jongeren denken mee over de sportclub van de toekomst.



JONGERENRAAD

Verankeren van jongerenparticipatie in een voetbalclub.



SOCCERFIT

Alternatief voetbalaanbod voor clubs gebaseerd op voetbal- en fitnessselementen.



WE ARE OPEN

Katalysator voor de transitie van traditionele sportclubs naar sterke open, sociale dorpsclubs.



PROJECT 1: YOUTH IDEA LAB

PROBLEEM

- Weinig connectie tussen jongeren en clubbestuur
- Behoeften van jongeren rond sporten en sportverenigingen zijn weinig gekend
- Drop-out bij jongeren die sporten ligt hoog (16%)

Indicatoren voor drop-out bij sporters van 10-19 jaar

Drop-out bij sporters van 10 - 19 jaar in Vlaanderen en Brussel

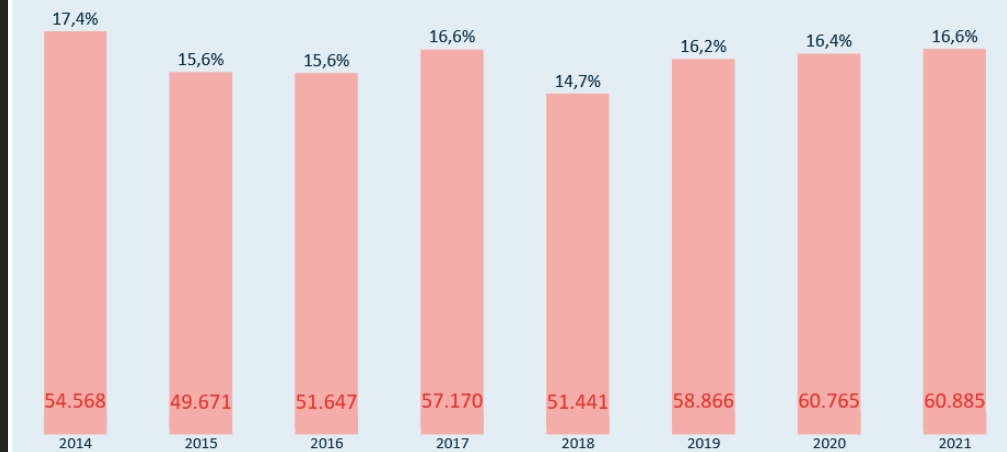
Sporters zijn aangesloten bij sportclubs die lid zijn van een gesubsidieerde Vlaamse sportfederatie (vanaf 2014)

Drop-out wordt gecompenseerd door nieuwe leden en leden die hun lidmaatschap na één of meer jaren stopzetting terug hernieuwen

Kies evt. een sporttak

Alle

Drop-out (aantal en %) van sporters tussen 10-19 jaar



PROJECT 1: YOUTH IDEA LAB



- Jongeren uitnodigen voor een brainstorm rond de challenge:
Hoe zie jij de toekomst van de sportclub?
- Doel: Jongeren van verschillende clubs meer gaan betrekken
 - Creëren van een participatieladder → nu enkel geïnformeerd
- 40 jongeren (18-25 jaar, studenten, sporters, supporters...etc.) die willen meedenken over hun noden (sfeer, infrastructuur, trainers, aanbod...etc.)
- Werken via GPS-techniek van Flanders D.C.
- Jongeren een aangename avond bezorgen

UITDAGING



PROJECT 1: YOUTH IDEA LAB

RESULTAAT

- Studenten SCM zorgen voor het hele organisatorische luik:
 - Communicatie + Opvolging inschrijving
 - Eventorganisatie (opbouw, event zelf, afbouw)
 - Catering
- Samenwerking met ICE CUBE, ondernemerschapswerking van Thomas More, die de brainstormsessie gaan leiden
- 2 sessies: 28 november 2022 + 27 februari 2023
- Alle studenten Thomas More kunnen deelnemen



PROJECT 1: YOUTH IDEA LAB

- Deel 1:
 - Wat is de drijfveer om naar een voetbalclub te gaan?
 - Doel: verborgen behoeften expliciet maken!
- Deel 2:
 - Vanuit de behoeften (deel 1) de centrale vraag: *Hoe zie jij de toekomst van de sportclub?*
 - Doel: Minstens 100, liefst 1000! Divergeren zoveel mogelijk ideeën hebben
- Deel 3:
 - Wat zijn de beste ideeën en waarom?
 - Doel: longlist van 10 ideeën (projectfiche)



SESSIE 1: BRAINSTORM



PROJECT 1: YOUTH IDEA LAB



- Deel 1:
 - Recap: Waar zijn we vorige keer geëindigd? Voorstelling 10 projectfiches
 - Doel: Kiezen aan welk idee de deelnemer diepgaander wil participeren
- Deel 2:
 - Maak het idee verder concreet
 - Doel: Jongeren in actie krijgen om mogelijk iets te veranderen (groot of klein) → beginnen aan iets te doen waar zij belang aan hechten
- Deel 3:
 - Voorstelling van de concepten (eventueel voor een jury met leden van Voetbal Vlaanderen, clubs, experts Thomas More)

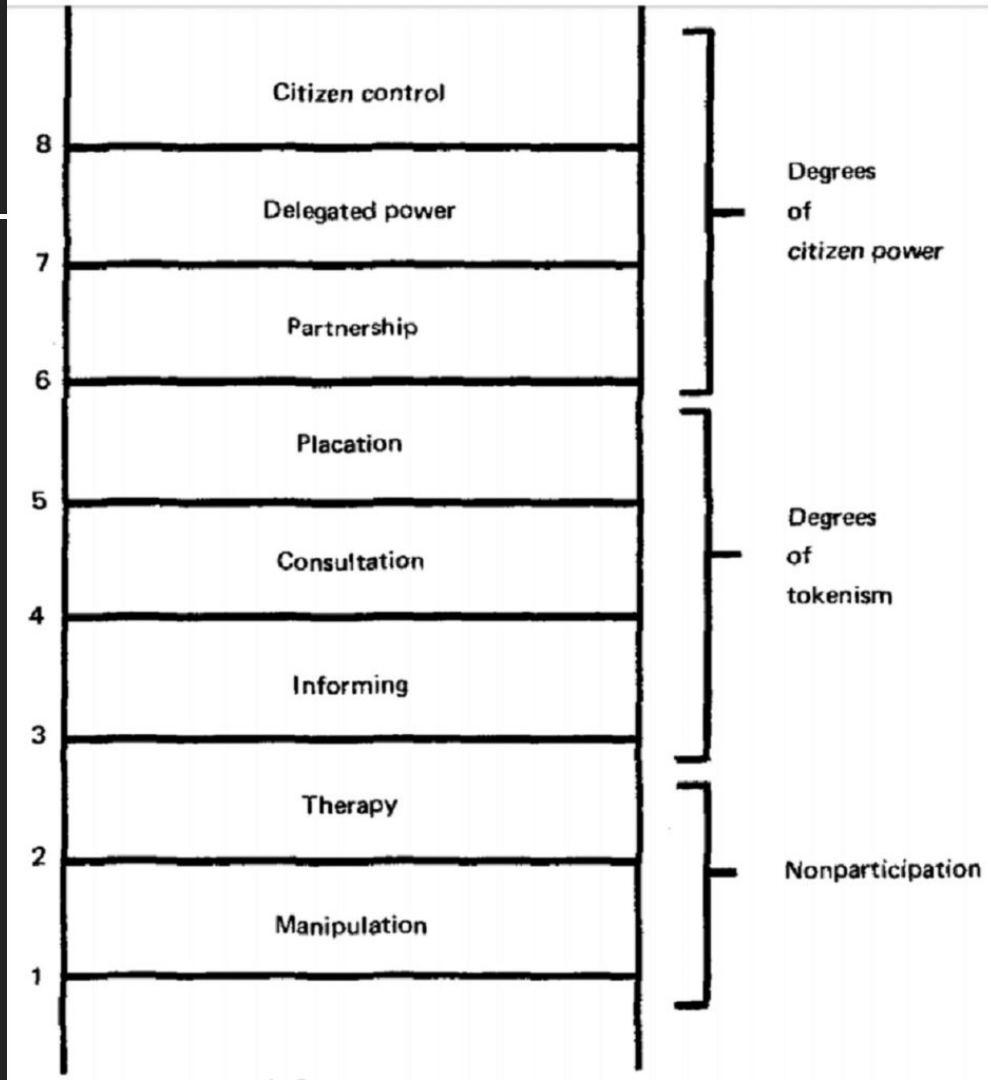
SESSIE 2: DEFINE



PROJECT 2: JONGERENRAAD

PROBLEEM

Burgerparticipatieladder
(Steyaert, 2010)



PROJECT 2: JONGERENRAAD



- Hoe kunnen we jongerenparticipatie duurzaam verankeren in de lokale voetbalclub via learning by doing?



UITDAGING



PROJECT 2: JONGERENRAAD



Verkenning

‘Kempense Sjottersraad’ - Janus Jansens (2021)

‘Helden van gisteren, vandaag en morgen’ – Mateo Heye (2021)



‘CSR in het jeugdvoetbal in de Kempen’

Paper Stef Sneyers en Glenn Van Belle (voorjaar 2021)

Paper Wouter Vangeel (voorjaar 2022)

Paper Niels Van Den Bossche en Luca De Smit (voorjaar 2023)



RESULTAAT

Kennis

‘Tienerdop-out verlagen in het jeugdvoetbal’

Samenwerking met stafmedewerkers grassroots (2022-...)



PROJECT 2: JONGERENRAAD

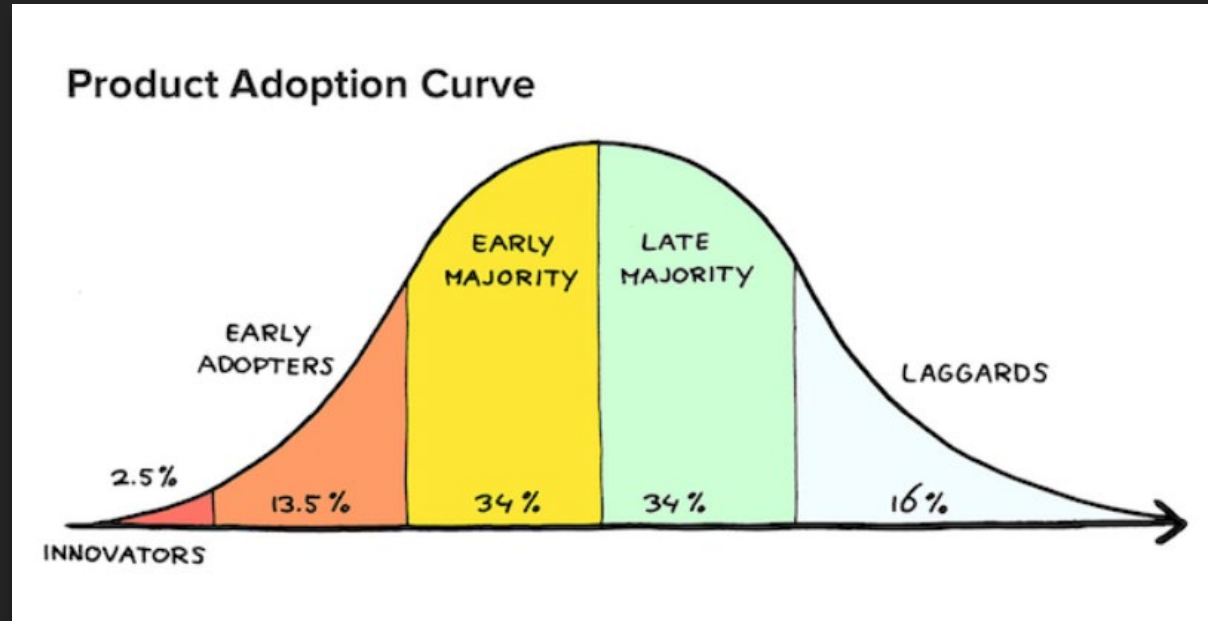


RESULTAAT

Implementatie

2021-2022 : 4 clubs

2022-2023 : 7 clubs



PROJECT 3 : SOCCERFIT



PROBLEEM

Indicatoren voor drop-out bij sporters van 10-19 jaar

Drop-out bij sporters van 10 - 19 jaar - verschillen per leeftijd

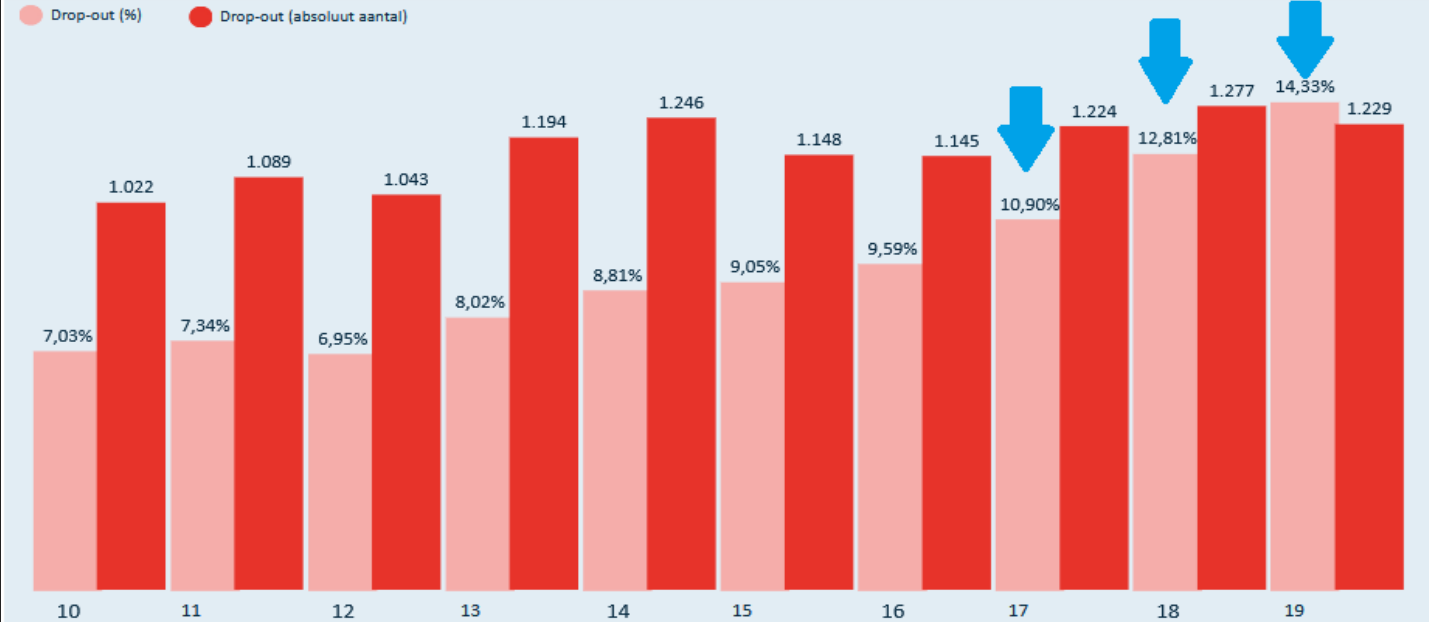
Sporters zijn aangesloten bij sportclubs die lid zijn van een gesubsidieerde Vlaamse sportfederatie (vanaf 2014)

Man Vrouw 2014 2015 2016 2017 2018 2019 2020 2021

Antwerpen Limburg Oost-Vlaanderen Vlaams-Brabant West-Vlaanderen Andere

Kies evt. een sporttak

Voetbal



PROJECT 3 : SOCCERFIT



- Creatie van een alternatief voetbalaanbod voor jonge mensen (16-28 jaar)
- Ten voordele van een lokale voetbalvereniging: Impact Driven Business Model
- Samenwerking tussen studenten (fase 3) opleidingen Sport & Bewegen en Sport- en Cultuurmanagement = multidisciplinair
- Activiteit opstarten in samenwerking met lokale actoren
 - Stad Geel
 - Jeugdsportnet Zuiderkempen
 - K.F.C. Punt-Larum
 - Thomas More

UITDAGING



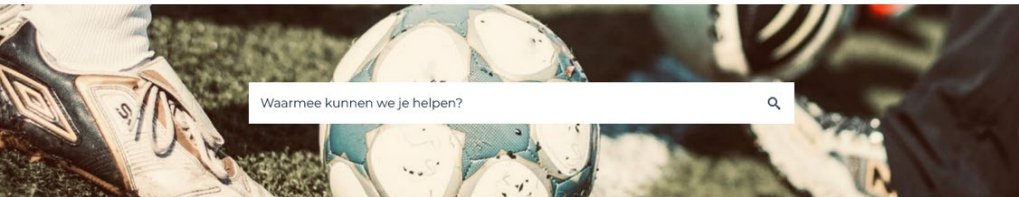
PROJECT 3 : SOCCERFIT



- 2021-2022: Haalbaarheidsstudie door studenten
 - N = 417 respondenten
 - 42,7% van de respondenten toonden interesse
- 2022-2023: Effectieve uitrol door studenten
 - Presentatie concept bij K.F.C. Punt-Larum en Stad Geel
 - 6 Soccerfit-sessies (evidence-based trainingen) bij K.F.C. Punt-Larum (wekelijks op di. 8/11/2022 – 13/12/2023)
 - Opvolging inschrijvingen
 - Optimalisatie van Soccerfit op basis van feedback deelnemers
 - Presentatie concept op Voetbal Kempen Connect (8 mei 2023)
- Gemeenschapsinstelling De Kempen (Mol) toont interesse
 - uitrol voorjaar 2023

RESULTAAT





Waarmee kunnen we je helpen?

Vrije tijd > Sport > Soccerfit

Soccerfit

Zes sessies voetbalwork-out met krachttraining en cardio op dinsdagavond, op de terreinen van KFC Punt-Larum, naast sportcentrum Axion. Ideaal voor studenten, voor voetbalouders en voor al wie fitness en voetbal wil combineren. Get soccerfit!

Inschrijven

Contact & openingsuren Dienst sport

Fehrenbachstraat 26A
2440 Geel
tel. 014 56 67 00



- UNIEKE VOETBALWORK-OUT MET KRACHTTRAINING EN CARDIO
- BEGELEIDING DOOR STUDENT-BEWEEGCOACHES VAN THOMAS MORE
- ELKE DINSDAGAVOND VAN 18.30U TOT 19.30U (6 SESSIES)
- START: 08 NOVEMBER 2022 - EINDE: 13 DECEMBER 2022
- KOSTPRIJS PER SESSIE: €5,00
- 6-BEURTENKAART: € 30,00

LOCATIE: K.F.C. PUNT-LARUM

GET SOCCERFIT

TEN VOORDELE VAN K.F.C. PUNT-LARUM

VANAF 16 JAAR

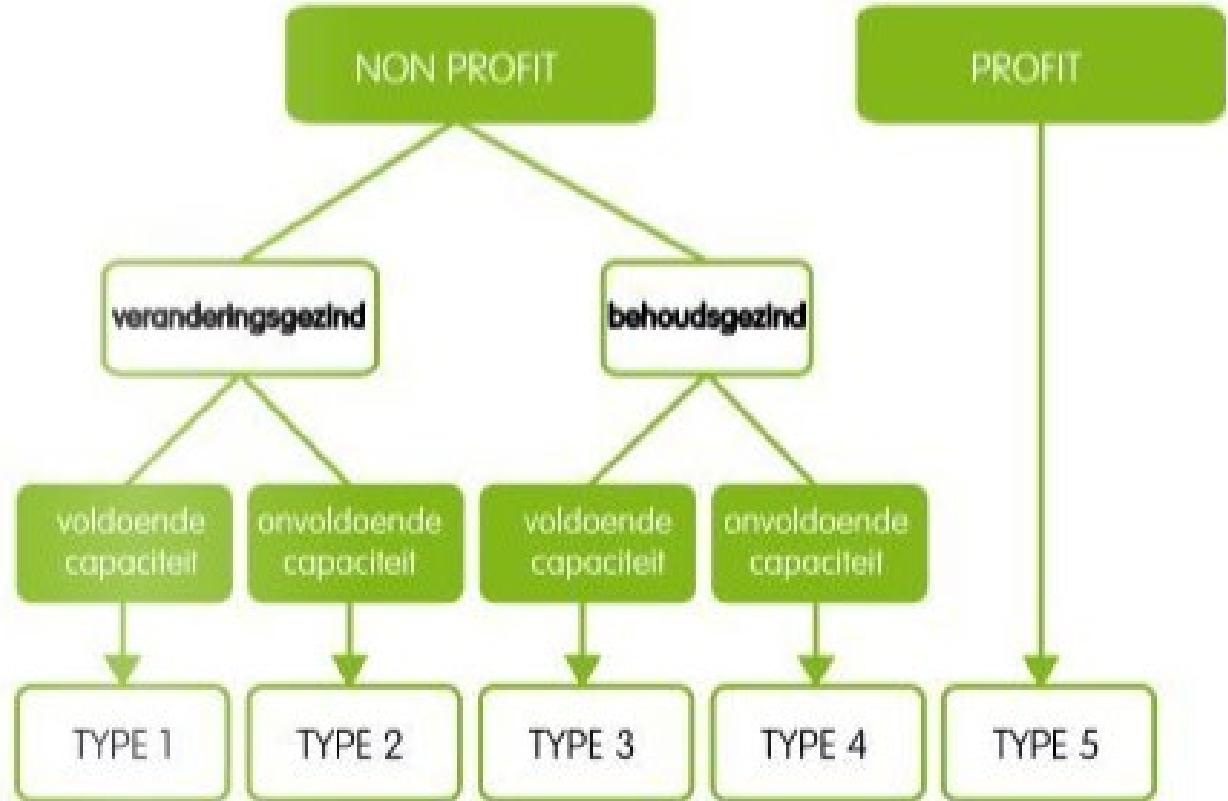
CONTACT: INFO@JEUGDSPORTNETZK.BE



PROJECT 4 : WE ARE OPEN



PROBLEEM



PROJECT 4 : WE ARE OPEN



Sport draait nooit om sport alleen. Sport en bewegen kan een bindende factor vormen tussen mensen uit verschillende generaties met een diversiteit aan achtergronden en persoonlijke situaties. Extra-sportieve doelstellingen of sport als middel is niet meer weg te denken de dag van vandaag.

UITDAGING

Hoe zorgen we dat onze clubs openstaan voor een veranderende maatschappij?



PROJECT 4 : WE ARE OPEN



KFC Lentezon Beerse (sinds 2021)

Sportclub Open – Voetbal, friends & fun (sinds 2021)

Subsidies Sport Vlaanderen

5 voetbalclubs

RESULTAAT

Open Sportpark Beerse (sinds 2022)



Enkele gedachten ...mooie kansen

- Social Media Manager in elke Kempense voetbalclub
- Vanaf 1 januari 2023 zullen ook in de landbouw, evenementen- en cultuursector, in de zorg en de sport flexi-jobs kunnen aangeboden worden. (bron: [flexi-job – Vereniginginfo](#))
- Het statuut van 'student-zelfstandige' biedt studenten die een eigen zaak willen oprichten, enkele sociale en fiscale voordelen die het makkelijker maken om de sprong naar het ondernemerschap te wagen. (bron: [Student-zelfstandige | Vlaanderen.be](#))
- ...

...en ook vele vragen



INHOUDSTAFEL



01

WIE ZIJN WE?

02

SPORT & CULTUUR-
MANAGEMENT

03

JEUGDSPORTNET
ZUIDERKEMPEN

04

VOETBALKEMPEN
CONNECT

05

VKC EN SERVICE
LEARNING

06

TOEKOMST



VKC & SERVICE LEARNING

MAATSCHAPPELIJK ENGAGEMENT



VRIJWILLIGERSWERK

BURGERSCHAPSEDUCATIE

PRAKTIJK-
ERVARING



S.L.

STAGE

LEERSTOF



VKC & SERVICE LEARNING

Projecten Jeugdsportnet ZK & Thomas More (SCM) overeen met kernelementen van Service Learning → startpunt is altijd reële maatschappelijke uitdagingen en impact creëren!

- Effectieve solidariteitsacties
 - Studenten terecht in een reële setting in praktijkvak en/of stage
 - Problemen van sportverenigingen worden zichtbaar
 - Contact met stakeholders (lokale overheid, spelers, clubbestuurders...)
 - Studenten tonen maatschappelijk engagement → duurzame acties op korte & lange termijn
 - Werken met een attitude van een vrijwilliger



VKC & SERVICE LEARNING

- Student als protagonist
 - Student neemt een initiatiefnemende houding
 - Denkt/Handelt effectief mee om een antwoord te zoeken op de noden
- Doelbewuste integratie van leerinhouden
 - Vertrokken vanuit het HILL-principe → komen in fase 2 al terecht in authentieke settings
 - Regelmatige reflectie
 - Veel studenten als burger lid van een sportclub → notie van wat de huidige situatie is → persoonlijke betrokkenheid verhoogt



INHOUDSTAFEL



01

WIE ZIJN WE?

02

SPORT & CULTUUR-
MANAGEMENT

03

JEUGDSPORTNET
ZUIDERKEMPEN

04

VOETBALKEMPEN
CONNECT

05

VKC EN SERVICE
LEARNING

06

TOEKOMST



OPLEIDINGSTABEL Bachelor in Bedrijfsmanagement, afstudeerrichting Sport- en cultuurmanagement, campus Turnhout

FASE 1 Bachelor BM-SCM			FASE 2 Bachelor BM-SCM			FASE 3 Bachelor BM-SCM		
	SP	Sem		SP	Sem		SP	Sem
Business management	25		Business management	16		Business management	7	
Introductie Business Management	5	1+2	Financieel management	3	2	Strategisch management	3	1
Inleiding Boekhouden & Financieel beleid	5	1+2	Recht en ondernemen	3	1			
Economisch beleid	3	2						
Internationale talen Engels 1	3	1	Internationale talen Engels	5	1+2	Internationale talen Engels & Frans Madrid	4	1
Internationale talen Engels 2 Londen	3	2	Internationale talen Frans Brussel	5	1+2			
Internationale talen Frans 1	3	1						
Internationale talen Frans 2	3	2						
Sportmanagement	19		Sportmanagement	16		Sportmanagement	12	
Introductie Sportmanagement	4	1+2	Sport- en Vrijetijdsbeleid	4	1	MVO in de sport-RZL	3	1
Organisatie van sport in de wereld	3	1	Mediamanagement	3	2	Salesmanagement in de sport	3	1
De sportclub	3	2	Sportsponsoring en subsidies	3	1+2	Sportrecht	3	1
Esports	3	2	Sporteconomie	3	1			
Sportmarketing	3	2						
People skills starter (+POP)	3	1+2	People skills gevorderd (+POP)	3	1+2	People skills expert (+POP)	3	1+2
Event- en projectmanagement	10		Event- en projectmanagement	7		Event- en projectmanagement	3	
Eventorganisatie	3	1	Eventmarketing / Sportevent in de praktijk	3	1	Eventsponsoring en -subsidies	3	1
ICT	4	1	Digitale media	4	1			
Grafische ontwikkeling of Grafisch design	3	1						
Keuzetraject			Keuzetraject	12		Keuzetraject	19	
			Esports manager			Esports manager		
			OPO 1: Esportsmarketing	3	1	OPO 1: Gaming & Gamification	3	2
			OPO 2: PE esports basic	9	1+2	OPO 2: E-sports BM	3	2
						OPO 3: E-sports EM	3	2
						OPO 4: PE esports expert	10	1+2
			Topsportmanager*			Topsportmanager*		
			OPO 1: Topsportmanagement	3	1	OPO 1:	3	2
			OPO 2: PE topsport basic	9	1+2	OPO 2: Topsportmakelaar	3	2
						OPO 3: Peoplemanagement in de topsport	3	2
						OPO 4: PE topsport expert	10	1+2
			Sportmanager			(Breedte)sportmanager		
			OPO 1: Breedtesportmanagement	3	1	OPO 1:	3	2
			OPO 2: PE sportmanagement basic	9	1+2	(Breedte)sportaccommodatiemanagement	3	2
						OPO 2: Sportclubondersteuner	3	2
						OPO 3: Teammanagement	3	2
						OPO 4: PE sportmanagement expert	10	1+2
Integratie	6		Integratie	9		Integratie	16	
Practice Enterprise Starter	6	1+2	Exploratiestage	9	2	Eindstage	16	2
						Keuzeruimte	3	
						KeuzeOPO (in de opleiding, honours...)	3	1



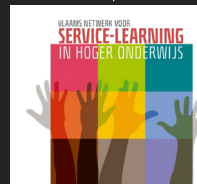
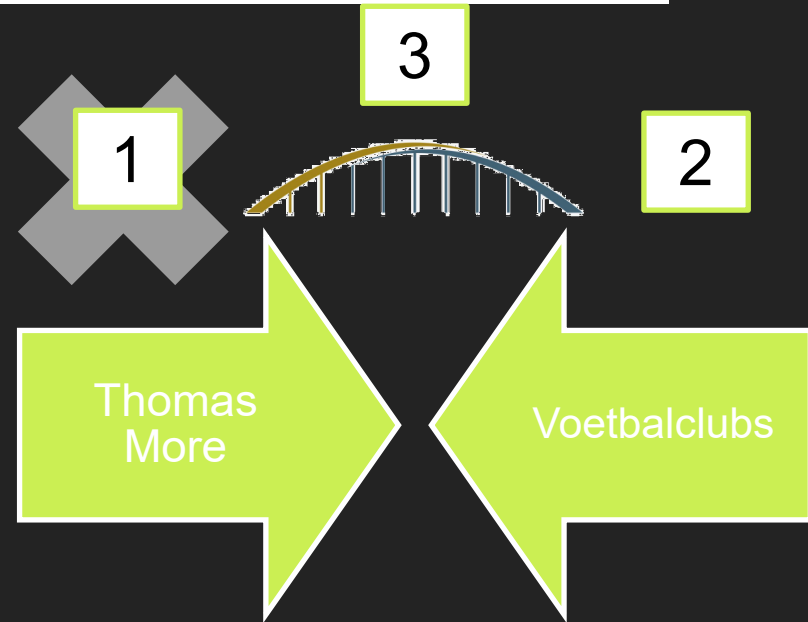
TOEKOMST

VRAAG 1

Hoe kunnen we Service Learning nog meer inbedden in het nieuwe curriculum?

VRAAG 2

Hoe kunnen we in de projecten van Voetbal Kempen Connect de maatschappelijke impact verhogen? (o.a. inclusiviteit binnen sportclubs)



**HEY! HO!
LET'S GO!**

